

Namn: ____

Klass: ____

Datum: ____

Grunder i kodning med JavaScript

Stadie: Åk. 7 - 9

Ämne: Digital teknik

Tema: Grunder i kodning med JavaScript

Ordkollen

För att lyckas väl med detta arbetsblad är det viktigt att känna till följande ord och begrepp inom JavaScript.

Ämnesbegrepp	Förklaring	Synonymer
Variabel	En plats i minnet där data kan lagras och ändras under programmets gång.	Lager, behållare
Funktion	En block av kod som utför en specifik uppgift och kan återanvändas.	Metod, procedur
Loop	En struktur som upprepar en kodsekvens flera gånger.	Uppprepning, iteration
Array	En datastruktur som kan lagra flera värden under ett enda namn.	Lista, samling
If-sats	En kontrollstruktur som utför kodblock baserat på ett villkor.	Villkorssats, beslutspunkt

Faktafrågor

1. Vad används en **variabel** till i JavaScript?
2. Hur deklarerar man en funktion i JavaScript?
3. Vad gör en **loop** i ett program?
4. Ge ett exempel på när du skulle använda en **array**.
5. Förklara vad en **if-sats** gör.

Flervalsfrågor

1. Vilken av följande är korrekt syntax för att skapa en variabel?
 - a) `var x = 10;`
 - b) `variable x = 10;`
 - c) `x := 10;`
2. Vilken keyword används för att definiera en funktion?
 - a) `func`
 - b) `function`
 - c) `define`
3. Vad används en **array** för?
 - a) För att skapa slingor
 - b) För att lagra flera värden
 - c) För att definiera funktioner
4. Vilken symbol används för att avsluta ett kommando i JavaScript?
 - a) `,`
 - b) `;`
 - c) `:`
5. Vad händer om villkoret i en **if-sats** är falskt?
 - a) Koden inuti if-satsen körs
 - b) Koden inuti if-satsen hoppar över
 - c) Programmet stannar

Sanna eller falska påståenden

1. En **funktion** kan anropa sig själv.
 - Sann
 - Falsk
2. En **loop** kan aldrig köra oändligt många gånger.
 - Sann
 - Falsk
3. **Arrays** kan innehålla olika datatyper i samma lista.

- Sann
- Falsk

4. En **if-sats** behöver alltid en else-del.

- Sann
- Falsk

5. Variabler i JavaScript kan ändra sitt värde efter deklaration.

- Sann
- Falsk

Fyll i luckor i meningar

1. En ____ är användbar för att utföra samma kod flera gånger.
2. För att lagra flera värden använder vi en ____.
3. En ____ kan innehålla funktioner som utför specifika uppgifter.
4. I en ____ kontrollerar vi om ett villkor är uppfyllt.
5. Att deklarera en ____ innebär att skapa en plats för data i programmet.

Problemlösningssuppgifter

1. Skriv en enkel funktion som skriver ut "Hej världen!" i konsolen.
2. Skapa en loop som räknar från 1 till 5 och skriver varje nummer i konsolen.
3. Definiera en array med tre favoritfärger och skriv ut den andra färgen.
4. Använd en if-sats för att kontrollera om en variabel `age` är större än 18 och skriv ut "Vuxen" om sant.

Sammanfattningsuppgifter

1. Sammanfatta vad en **variabel** är och ge ett exempel på hur den kan användas i JavaScript.
2. Beskriv skillnaden mellan en **funktion** och en **loop**.

Tags: [Arbetsblad](#)