

Begreppslista

Digitalt skapande är ett ämne där eleverna får möjlighet att uttrycka sina idéer genom olika digitala verktyg och plattformar. Att förstå begrepp inom detta område är viktigt då det hjälper eleverna att utveckla sina kreativa färdigheter, manipulera digitala element och producera egna verk. Genom att lära sig dessa begrepp kan eleverna bättre navigera i den digitala världen och skapa material som är både funktionellt och estetiskt tilltalande.

Kreativa verktyg

- **Grafikprogram**

Förklaring: Programvara som används för att skapa och redigera bilder.

Exempelmening: I grafikprogrammet skapade jag min egen logotyp.

- **Ritplatta**

Förklaring: En enhet som används för att rita digitalt med en penna.

Exempelmening: Med ritplattan kan jag rita precis som med en penna, fast på datorn.

- **Videoredigerare**

Förklaring: Programvara som används för att redigera och ändra filmer.

Exempelmening: Jag använde en videoredigerare för att klippa bort oönskade delar av min film.

Digitala medier

- **Animation**

Förklaring: Teknik för att skapa rörliga bilder från stillbilder.

Exempelmening: Jag lärde mig att skapa en animation av mina teckningar.

- **Multimedia**

Förklaring: Användning av olika typer av media, såsom ljud, video och grafik, i ett projekt.

Exempelmening: Det var spännande att göra ett multimedia-projekt med både bilder och musik.

- **Presentationsprogram**

Förklaring: Programvara för att skapa presentationer med text, bilder och ljud.

Exempelmening: Jag använde ett presentationsprogram för att visa mina idéer för klassen.

Designprinciper

- **Komposition**

Förklaring: Arrangemang av visuella element i en design.

Exempelmening: Jag tänkte på kompositionen när jag placerade mina bilder i projektet.

- **Färgval**

Förklaring: Val av färger som används i en design.

Exempelmening: Färgvalet i min poster gjorde den mer attraktiv.

- **Typografi**

Förklaring: Konsten att välja och arrangera text i design.

Exempelmening: Jag fick lära mig om typografi för att göra min text mer lättläst.

Kreativa processer

- **Skiss**

Förklaring: En snabb ritning för att visualisera en idé.

Exempelmening: Jag gjorde en skiss av min idé innan jag började med det digitala programmet.

- **Prototyp**

Förklaring: En tidig version av en produkt för att testa dess funktion.

Exempelmening: Jag skapade en prototyp av min spelidé för att se hur det skulle fungera.

- **Feedback**

Förklaring: Åsikter eller kommentarer på något som skapats.

Exempelmening: Jag fick positiv feedback på min design från läraren.

Digital säkerhet

- **Datasäkerhet**

Förklaring: Skydd av digital information mot obehörig åtkomst.

Exempelmening: Jag lärde mig om datasäkerhet så att mina filer är skyddade.

- **Upphovsrätt**

Förklaring: Rättigheterna som skyddar skapande av konst och design.

Exempelmening: Det är viktigt att förstå upphovsrätt innan man använder andra människors verk.

- **Digital etik**

Förklaring: Riktlinjer för hur man beter sig på nätet och respekterar andra.

Exempelmening: Vi diskuterade digital etik i klassen och hur vi ska behandla varandra online.

Tags: [Okategoriserade](#)