

Begreppslista

I teknikämnet, särskilt inom digital teknik och IT, är det viktigt för elever i årskurs 7-9 att känna till grundläggande begrepp och termer. Dessa begrepp hjälper dem att bättre förstå hur digitala verktyg och system fungerar, samt hur de kan användas på ett säkert och effektivt sätt. Att behärska tekniska begrepp är avgörande för att eleverna ska kunna navigera i en ständigt föränderlig digital värld och förbereda sig för framtida studier och yrken.

Digital teknik

- **Algoritm**

Förklaring: En tydlig steg-för-steg instruktion för att lösa ett problem.

Exempelmening: "Jag använde en algoritm för att programmera roboten att följa en linje."

- **Databas**

Förklaring: En organiserad samling av information som kan lagras och hämtas av datorer.

Exempelmening: "Vi lagrade alla våra bilder i en databas för att enkelt kunna hitta dem senare."

- **Nätverk**

Förklaring: En samling av enheter (som datorer) som är kopplade för att kommunicera med varandra.

Exempelmening: "Hemma har vi ett nätverk som låter alla familjemedlemmar använda internet samtidigt."

- **Programvara**

Förklaring: En samling av program och applikationer som gör att datorer kan utföra specifika uppgifter.

Exempelmening: "Vi installerade ny programvara för att kunna redigera videor på datorn."

Internet och kommunikation

- **Webbplats**

Förklaring: En plats på internet som innehåller information och kan nås genom en webbläsare.

Exempelmening: "Vi besökte en webbplats för att lära oss mer om hållbar energi."

- **E-post**

Förklaring: Ett sätt att skicka och ta emot meddelanden via internet.

Exempelmening: "Jag skickade en e-post till min lärare med mina frågor."

- **Sociala medier**

Förklaring: Plattformer där människor kan interagera och dela innehåll online.

Exempelmening: "Han använder sociala medier för att hålla kontakten med sina vänner."

- **Digitalisering**

Förklaring: Processen att omvandla information till digitalt format.

Exempelmening: "Digitaliseringen av skolmaterial gör det lättare att nå ut till alla elever."

Säkerhet och etik

- **Cyberhot**

Förklaring: Risker och hot som relaterar till säkerheten på internet.

Exempelmening: "Det är viktigt att vara medveten om cyberhot när man surfar på nätet."

- **Kryptering**

Förklaring: En metod för att skydda information genom att göra den oläslig för obehöriga.

Exempelmening: "Bankerna använder kryptering för att skydda våra kontoinformation."

- **Sekretess**

Förklaring: Rätten att ha kontroll över sin egen information och hur den används.

Exempelmening: "Vi diskuterade vikten av sekretess när vi delade information online."

- **Urval och källkritik**

Förklaring: Att bedöma och avgöra vilka källor som är pålitliga och relevanta för information.

Exempelmening: "Vi måste lära oss urval och källkritik för att skilja på fakta och falska nyheter."

Framtidens teknik

- **Artificiell intelligens (AI)**

Förklaring: Datorers förmåga att utföra uppgifter som normalt kräver mänsklig intelligens.

Exempelmening: "Artificiell intelligens används allt mer inom sjukvården för att ställa diagnoser."

- **Virtuell verklighet (VR)**

Förklaring: En datorgenererad miljö som gör det möjligt för användare att simuleras i en annan verklighet.

Exempelmening: "Vi provade virtuell verklighet och kände oss som om vi var på en annan planet."

- **Molntjänster**

Förklaring: Tjänster som gör det möjligt att lagra och hantera data online istället för på en lokal enhet.

Exempelmening: "Molntjänster gör att vi kan komma åt våra filer från alla enheter."

- **3D-utskrift**

Förklaring: En metod för att skapa tredimensionella objekt genom att lägga till material lager för lager.

Exempelmening: "Vi använde 3D-utskrift för att designa och bygga modeller av våra idéer."

Programmering

- **Kod**

Förklaring: En uppsättning instruktioner skrivna i ett programmeringsspråk.

Exempelmening: "Hon lärde sig att skriva kod för att skapa sin egen webbsida."

- **Debugging**

Förklaring: Processen att hitta och fixa fel i kod.

Exempelmening: "Vi spenderade tid på debugging för att få programmet att fungera som vi ville."

- **Gränssnitt**

Förklaring: Det sätt på vilket användare interagerar med programvara eller hårdvara.

Exempelmening: "Ett bra gränssnitt gör det lättare att förstå hur man använder ett program."

- **Open source**

Förklaring: Programvara vars källkod är fritt tillgänglig för alla att se, använda och förändra.

Exempelmening: "Open source-projekt uppmuntrar samarbeten och delning av kunskap."

- **Funktion**

Förklaring: En block av kod som utför en specifik uppgift och kan återanvändas.

Exempelmening: "Vi skapade en funktion för att beräkna medelvärdet i vår kod."

- **Loop**

Förklaring: En sekvens av instruktioner som upprepas tills ett visst villkor är uppfyllt.

Exempelmening: "Vi använde en loop för att gå igenom alla nummer i vår lista."

Tags: [Okategoriserade](#)