

Läxa

Årskurs: 1

Ämne eller kurs: Bild

Tema: Modellering av djur

Uppgifter

Del 1: Modellering av djur

Du ska modellera ditt valda djur i lera. Tänk på djurets kännetecken, kroppsdelar och detaljer när du formar modellen. Försök att inkludera djurets livsmiljö i din skapelse. Här är steg för steg hur du kan gå till väga:

1. Välj vilket djur du vill skapa.
2. Skissa en plan på papper, där du gör en grov ritning av hur djuret ska se ut.
3. Använd lera för att forma din modell. Kom ihåg att tänka på detaljer som ögon, öron och andra kännetecken.
4. Be om hjälp och feedback från en vuxen eller en vän om du behöver idéer.

Del 2: Teckning utifrån fotografi

Som hemuppgift ska du även ta en bild på ett djur i din omgivning, exempelvis ett husdjur eller en fågel du ser i parken. Använd bilden som grund för en teckning:

1. Ta en tydlig bild av ditt valda djur.
2. Gör en teckning baserad på bilden. Tänk på att inkludera färger och detaljer som är viktiga för dig.

Exit-ticket: Reflektion

Vid slutet av din modellering och teckning, reflektera över processen genom att svara på följande frågor:

- Vilket djur valde du att modellera? Svar:
- Hur skapade du modellens detaljer? Svar:
- Vad var roligast med att arbeta med lera? Svar:
- Vilka färger eller material vill du använda för att färdigställa din modell? Svar:
- Vad skulle du utveckla i din modell nästa gång? Svar:

Tags: [Läxa](#)

