

Hemläxa

Årskurs: Gymnasiet

Ämne eller kurs: Animation 1

Tema: Digital animation med programvara

Ordkollen

Här listas fem ämnesord på läxans tema som är bra att känna till betydelsen av.

- **Animation:** En teknik för att skapa rörelse och liv i stillbilder genom att snabbt visa en sekvens av bilder.
- **Keyframe:** En specifik punkt i tiden i en animation där en förändring sker, vilket definierar position, rotation, eller andra egenskaper för ett objekt.
- **Tidslinje:** Ett verktyg i animationsprogram där man kan se och styra tidpunkterna för olika keyframes och animationens flöde.
- **Verktyg:** De olika instrument som används i animationsprogram, såsom penslar, suddgummin, och former för att skapa och redigera animationer.
- **Programvara:** Det mjukvaruprogram som används för att skapa och redigera digitala animationer, till exempel Adobe Animate eller Blender.

Instuderingsfrågor

1. Vilka programvaror har diskuterats under lektionen för digital animation?
2. Vilka verktyg kan du använda för att skapa enklare animationer?
3. Hur fungerar en keyframe inom animation?
4. Vad är syftet med tidslinjen i animationsprogram?
5. Vilka typer av animationer kan du skapa med hjälp av grundläggande verktyg?
6. Vad lärde du dig om rörelseövergångar under praktiska övningen?
7. Nämn en fördel och en nackdel med ett av programmen som diskuterades.
8. Hur kan du beskriva arbetsflödet för att skapa en animation?
9. Vilken typ av animation skulle du vilja utveckla i framtiden, och varför?
10. Vilka tre olika verktyg har du använt i ditt animationsprojekt?

Skrivuppgift

Uppgift 1: Teknisk analys

Skriv en kort analys (ca 300 ord, en halv sida) av en animerad film eller serie. Beskriv de specifika verktyg och tekniker som används i animationen.

Uppgift 2: Animering av en rörelse

Skapa en storyboard för en kort animation där ett objekt utför en rörelse (exempel: en boll som studsar). Beskriv stegen i animationen och vilka verktyg du skulle använda (ca 200 ord, en kvart sida).

Uppgift 3: Diskussionsfrågor

Skriv ner dina tankar kring vad som var mest utmanande med den praktiska övningen och hur du löste dessa utmaningar. Reflektera kring vad du lärt dig inför framtida projekt (ca 250 ord, en halv sida).

Svar:

Tags: [Läxa](#)