

Läxa

Årskurs: Gymnasiet

Ämne eller kurs: Datoriserad mönsterhantering 1

Tema: Avancerad mönsteranpassning och prototyper

Uppgifter

1. Reflektion över mönsteranpassning

Beskriv vad avancerad mönsteranpassning innebär och varför det är viktigt i designprocessen. Diskutera också hur denna teknik kan påverka slutprodukten.

Svarslängd: ca. 200 ord (En halv sida)

Svar:

2. Modifiering av mönster

Välj ett befintligt mönster (kan vara ett från en tidigare lektion eller ett du hittar på nätet) och beskriv hur du skulle modifiera det för att anpassa passform eller stil. Specificera vilka digitala verktyg du skulle använda för att göra dessa ändringar.

Svarslängd: ca. 150 ord (En tredjedel av en sida)

Svar:

3. Prototypframställning

Redogör för processen att skapa en prototyp utifrån det modifierade mönstret. Vilka material och tekniker skulle du välja och varför? Diskutera även vikten av att testa och utvärdera prototypen innan vidare produktion.

Svarslängd: ca. 300 ord (En halv sida)

Svar:

4. Exit-ticket

Besvara följande frågor:

- Vad innebär det att göra avancerad mönsteranpassning?

- Nämn en teknik som kan användas för att modifiera mönster.

Svar:

Svar:

Avslutning

Sammanfatta kort de lärdomar du fått genom att genomföra dessa uppgifter. Reflektera över hur du kan använda den kunskap du fått om avancerad mönsteranpassning och prototyper i framtida projekt.

Svarslängd: ca. 100 ord (En fjärdedel av en sida)

Svar:

Tags: [Läxa](#)