

Läxa

Årskurs: Gymnasiet

Ämne eller kurs: Datoriserad mönsterhantering 1

Tema: Grundläggande mönsterhantering och digital design

Denna läxa syftar till att fördjupa dina kunskaper kring mönsterhantering och digital design. Du kommer att arbeta med att skapa ett eget grundmönster samt reflektera över din designprocess.

Uppgifter

Del 1: Skapa ett grundmönster

1. Använd ett digitalt verktyg för att skapa ditt eget grundmönster. Du kan välja att använda program som CAD eller något mönsterdesignprogram som du har tillgång till.
2. Dokumentera dina steg i processen. Skriv ned hur du går tillväga och vilka verktyg du använder.
3. Reflektera över de beslut du fattar under designprocessen. Tänk på följande frågor:
 - Vilket material valde du och varför?
 - Vilka tekniska utmaningar stötte du på?
 - Hur löste du eventuella problem?
 - Hur påverkar dina val det slutgiltiga resultatet?

För denna del ska din dokumentation och reflektion vara ca. 300 ord (En halv sida).

Del 2: Presentation

Förbered en kort presentation (max 5 minuter) där du visar ditt grundmönster för klassen. Inkludera följande i din presentation:

- En visuell presentation av ditt mönster (om möjligt, visa digitalt).
- En sammanfattning av dina designval och reflektioner från del 1.
- En diskussion kring eventuella hinder och hur du övervann dem.

Del 3: Exit-ticket

Efter din presentation, besvara följande frågor. Skriv ner dina svar:

- Vad innebär mönsterhantering?
- Svar:
- Nämn en fördel med att använda digitala verktyg för mönsterhantering.
- Svar:
- Vilka materialfaktorer kan påverka mönsterdesign?
- Svar:
- Ge ett exempel på ett digitalt verktyg för mönsterhantering.
- Svar:

Denna läxa ska lämnas in senast [sätt in datum]. Var noga med att vara kreativ och ha kul med din design!

Tags: [Läxa](#)