

Hemläxa

Årskurs: Gymnasiet

Ämne eller kurs: Industriell design 1

Tema: Prototyping och tester inom design

Ordkollen

Här listas fem ämnesord på läxans tema som är bra att känna till betydelsen av.

- **Prototyp:** En initial version av en produkt som används för att testa och utvärdera designkoncept.
- **Användartest:** En metod där riktiga användare testas för att utvärdera produktens funktionalitet och användbarhet.
- **Feedback:** Konstruktiv kritik och insikter från användare eller kollegor som används för att förbättra en produkt.
- **Modell:** En representation av en produkt, som kan vara både fysisk (t.ex. i kartong) och digital (t.ex. CAD-modell).
- **Designprocess:** En systematisk metod för att skapa produkter, inklusive forskning, prototyping, testning och iteration.

Instuderingsfrågor

1. Vad är syftet med att skapa prototyper i designprocessen?
2. Beskriv skillnaden mellan lågupplösta och högupplösta prototyper.
3. Nämn tre olika testmetoder och ge exempel på när de kan användas.
4. Hur kan feedback från tester påverka den slutliga designen?
5. Vilka material kan användas för att skapa en prototyp?
6. Vad är de viktigaste stegen i en typisk designprocess?
7. Hur kan man identifiera problem tidigt i designprocessen?
8. Ge exempel på en situation där en prototyp ledde till en betydande förändring av en produkt.
9. Vad anser du är den största fördelen med att använda användartester?
10. Hur kan prototyping förbättra kommunikationen inom en designgrupp?

Skrivuppgift

Uppgift 1: Analysera ett existerande exempel

Välj en känd produkt (exempelvis en smartphone eller ett köksredskap) och analysera dess designprocess. Beskriv vilka typer av prototyper du tror har

skapats och hur tester kan ha påverkat den slutliga designen. Svarslängd: ca. 300 ord (En halv sida)

Svar:

Uppgift 2: Skapa en egen prototyp

Konstruera en enkel prototyp av en idé du har för en ny produkt. Beskriv processen för hur du gick tillväga och vilka material du använde. Hur skulle du testa din prototyp? Svarslängd: ca. 200 ord (En fjärdedel sida)

Svar:

Uppgift 3: Reflektera över lärdomar

Reflektera över vad du lärde dig om prototyping och tester i denna läxa. Hur kan du tillämpa dessa insikter i framtida designprojekt? Svarslängd: ca. 150 ord (En fjärdedel sida)

Svar:

Tags: [Läxa](#)