

Hemläxa

Årskurs: Gymnasiet

Ämne eller kurs: Mjukvarudesign

Tema: Gränssnittsdesign och användarupplevelse

Ordkollen

Här listas fem ämnesord på läxans tema som är bra att känna till betydelsen av.

- **Gränssnitt (UI):** Det visuella och funktionella aspekten av mjukvaran där användare interagerar med programmet.
- **Användarupplevelse (UX):** Hur användaren upplever mjukvaran, inklusive känslor och åsikter som uppstår vid interaktion.
- **Konsistens:** Principen att designen ska vara enhetlig över hela användargränssnittet för att underlätta förståelse och navigation.
- **Användartester:** Metoder för att bedöma hur lätt det är att använda en mjukvara genom att observera verkliga användare.
- **Wireframe:** En enkel skiss av ett gränssnitt som visar layout och funktionalitet utan grafiska detaljer.

Instuderingsfrågor

1. Vad menas med gränssnittsdesign?
2. Hur skiljer sig UI från UX?
3. Nämn tre grundprinciper för gränssnittsdesign.
4. Varför är användartester viktiga i designprocessen?
5. Ge exempel på hur feedback kan förbättra UX.
6. Vad är en wireframe och varför används den i design?
7. Hur kan du säkerställa konsistens i ditt gränssnitt?
8. Vad är syftet med A/B-testing?
9. Beskriv en situation där intuitivitet är avgörande i design.
10. Hur kan du prioritera användarens behov under designprocessen?

Skrivuppgift

Uppgift 1: Analysera ett gränssnitt

Använd ett gränssnitt som du använder dagligen (exempelvis en app eller webbplats) och analysera det utifrån principerna för gränssnittsdesign. Beskriv vad som gör det användarvänligt eller vad som kan förbättras.

Svarslängd: ca. 300 ord (En halv sida)

Uppgift 2: Designa en wireframe

Välj en app eller webbplats som du tycker behöver förbättras och designa en wireframe för hur du skulle vilja att den såg ut. Beskriv dina designval och varför de skulle förbättra användarupplevelsen.

Svarslängd: ca. 500 ord (En sida)

Uppgift 3: Reflektera över feedbackprocessen

Skriv en reflektion om vikten av användarfeedback i designprocessen. Vilka metoder skulle du använda för att samla in feedback och hur skulle den påverka din design?

Svarslängd: ca. 400 ord (En sida)

Tags: [Läxa](#)