

Hemläxa

Årskurs: Gymnasiet

Kurs: Mobila applikationer

Tema: Programmering av användargränssnitt

Ordkollen

Här listas fem ämnesord på läxans tema som är bra att känna till betydelsen av.

- **Användargränssnitt (UI):** Det visuella och interaktiva gränssnittet genom vilket användare interagerar med en applikation.
- **Användarupplevelse (UX):** Den totala upplevelsen en användare har under interaktionen med en applikation, inklusive dess användarvänlighet och estetik.
- **Funktionalitet:** De specifika funktioner och uppgifter som en applikation kan utföra för användaren.
- **Layout:** Det sätt på vilket UI-element är organiserade på skärmen, vilket påverkar hur användaren uppfattar och navigerar applikationen.
- **Händelsehantering:** Den metod som används för att registrera och svara på händelser i applikationen, som exempelvis knapptryckningar.

Instuderingsfrågor

1. Vad menas med termen användargränssnitt (UI)?
2. Hur skiljer sig användarupplevelse (UX) från användargränssnitt (UI)?
3. Vilka programmeringsspråk används oftast för mobila applikationer och vad karakteriserar dem?
4. Vad är syftet med kodkommentarer och varför är de viktiga?
5. Beskriv vad händelsehantering innebär i programmering av UI.
6. Vilka verktyg och ramverk nämndes som populära för utveckling av UI?
7. Hur kan layoutdesign påverka användarens interaktion med en applikation?
8. Vad är bakgrundstrådar och hur bidrar de till användarresponsiviteten?
9. Vad innebär det att göra en applikation responsiv?
10. Vad skulle du säga är de största utmaningarna vid programmering av användargränssnitt?

Skrivuppgift

Uppgift 1: Skapa en UI-prototyp

Designa en prototyp av ett enkelt användargränssnitt för en mobilapplikation. Illustrera minst två UI-element och beskriv hur användaren ska interagera med dem.

Svarslängd: ca. 150 ord (En fjärdedel sida)

Uppgift 2: Reflektion över funktionalitet

Reflektera över funktionalitet i era tidigare projekt eller övningar. Vad fungerade bra och vad skulle du vilja förbättra? Förklara dina tankar.

Svarslängd: ca. 250 ord (En halv sida)

Uppgift 3: Analys av ett UI-exempel

Välj en mobilapplikation du använder regelbundet. Analysera dess användargränssnitt och diskutera hur väl det uppfyller kraven för användarvänlighet och tillgänglighet.

Svarslängd: ca. 300 ord (En halv sida)

Tags: [Läxa](#)