

Hemläxa

Årskurs: Gymnasiet

Kurs: Mobila applikationer

Tema: Utveckling av en enkel mobilapplikation

Ordkollen

Här listas fem ämnesord på läxans tema som är bra att känna till betydelsen av.

- **Applikation:** En programvara designad för att utföra specifika funktioner på en mobil enhet.
- **UI/UX:** Uttryck som står för användargränssnitt (User Interface) och användarupplevelse (User Experience), som är avgörande i appdesign.
- **Ramverk:** Ett strukturellt stöd för utvecklare för att snabbare och enklare bygga applikationer, exempel är React Native och Flutter.
- **Säkerhet:** Åtgärder och processer som syftar till att skydda användardata från obehörig åtkomst.
- **Testning:** Processen där applikationen utvärderas för att identifiera och åtgärda möjliga fel innan distribution.

Instuderingsfrågor

1. Vad är syftet med en mobilapplikation?
2. Vilka är de huvudsakliga skillnaderna mellan mobilappar och webbappar?
3. Beskriv stegen i utvecklingen av en mobilapplikation.
4. Varför är användargränssnitt och användarupplevelse viktiga i appdesign?
5. Nämn tre ramverk som kan användas för att utveckla mobila applikationer.
6. Hur kan ni säkerställa att applikationen är säker?
7. Vilka problem kan uppstå under utvecklingen av mobilappar?
8. Vad är en projektplan och varför är den viktig?
9. Hur kan feedback förbättra utvecklingsprocessen av en applikation?
10. Vilka funktioner skulle du inkludera i din mobilapplikation för att attrahera användare?

Skrivuppgift

Uppgift 1: Projektplan

Skapa en projektplan för din egen mobilapplikation. Beskriv syftet med applikationen, dess funktioner och element av UI/UX-design.

Svarslängd: ca. 300 ord (En halv sida)

Uppgift 2: Storyboard

Rita en storyboard som illustrerar användarresan genom din mobilapplikation. Inkludera de olika skärmarna och hur användaren interagerar med appen.

Svarslängd: ca. 250 ord (En halv sida)

Uppgift 3: Reflektion

Skriv en reflektion över vad du har lärt dig om utvecklingsprocessen för mobila applikationer under lektionen. Vilka insikter har du fått och hur kommer du att använda dessa i din egen apputveckling?

Svarslängd: ca. 200 ord (En kvart sida)

Tags: [Läxa](#)