

Lektionsplanering

Årskurs: Gymnasiet

Ämne eller kurs: Design 1

Tema: Användarcentrerad design och dess betydelse

Koppling till styrdokument

Centralt innehåll

Undervisningen ska fokusera på principerna för användarcentrerad design (UCD) och dess betydelse i designprocessen. Eleverna ska lära sig om hur man identifierar användarbehov, hur man samlar in feedback, och hur dessa insikter kan integreras i designen för att förbättra funktionalitet och användarupplevelse.

Kunskapskrav

Eleven kan redogöra för vad användarcentrerad design innebär och hur den tillämpas i designprocessen. Eleven kan också identifiera användarbehov och föreslå lösningar baserade på insamlad feedback.

Lärlarleda instruktioner

Introduktion till användarcentrerad design (10 min)

- Definiera vad användarcentrerad design (UCD) innebär och dess syfte.
- Diskutera hur UCD skiljer sig från traditionell design där fokus ligger på designern.
- Presentera exempel på framgångsrika produkter som har utvecklats med UCD.

Identifiera användarbehov (15 min)

- Gå igenom olika metoder för att identifiera användarbehov, inklusive användarintervjuer och observationer.
- Diskutera vikten av att förstå målgruppen och deras krav.
- Låt eleverna öva på att formulera frågor som kan hjälpa dem att förstå användarbehov.

Insamling av feedback (15 min)

- Redogöra för olika metoder för att samla in feedback från användare, inklusive prototyp tester och enkäter.
- Diskutera hur feedback kan implementeras i designen för att förbättra produkter.
- Visa exempel på hur feedback har lett till förändringar i produkt design.

Avslutande sammanfattning och frågor (10 min)

- Sammanfatta lektionens centrala punkter kring användarcentrerad design.
- Öppna för frågor och diskussioner bland eleverna.

Aktivitet

Aktivitetsbeskrivning: Aktiviteten innebär att eleverna ska välja en produkt och utföra en enkel användarundersökning för att identifiera användarbehov. De ska formulera frågor, samla in feedback och presentera sina resultat för klassen, inklusive förslag på hur design kan förbättras. Vill du ha en mer detaljerad beskrivning av aktiviteten? Skriv "Aktivitet" så tar jag fram det.

Exit-ticket

- Vad innebär användarcentrerad design?
- Svar: Det innebär att designprocessen fokuserar på att förstå och tillgodose användarnas behov och preferenser.
- Nämn en metod för att identifiera användarbehov.
- Svar: Användarintervjuer eller observationer.
- Hur kan feedback från användare förbättra designen?
- Svar: Genom att ge insikter om vad som fungerar och vad som kan förbättras i produkten.

Tags: [Lektion](#)