

Lektionsplanering: Ansvarsfull design och etiska överväganden

Årskurs: Gymnasiet

Ämne eller kurs: Design 2

Tema: Ansvarsfull design och etiska överväganden

Koppling till styrdokument

Centralt innehåll

Undervisningen ska fokusera på ansvarsfull design och de etiska överväganden som påverkar designprocessen. Eleverna ska lära sig om hållbarhet, socialt ansvar och hur designers kan göra medvetna val som påverkar både samhälle och miljö. Det ska också diskuteras hur design kan användas som ett verktyg för positiv förändring.

Kunskapskrav

Eleven kan redogöra för de etiska aspekterna av design och diskutera hur ansvarsfull design kan implementeras i olika projekt. Eleven kan också formulera idéer för hållbar och socialt ansvarig design och resonera kring sitt ansvar som designer.

Lärlarleda instruktioner

Introduktion till ansvarsfull design (10 min)

- Definiera vad ansvarsfull design innebär och dess betydelse i dagens samhälle.
- Diskutera relationen mellan design, ekonomi och miljö.
- Presentera exempel på ansvarsfull design och hur de har haft en positiv inverkan.

Hållbarhet i design (15 min)

- Gå igenom olika aspekter av hållbarhet och hur de kan tillämpas i designprocessen.

- Diskutera val av hållbara material, produktionstekniker och livscykelanalys.
- Låt eleverna reflektera över hållbarhetsaspekter i sina tidigare designprojekt.

Etiska överväganden (15 min)

- Redogöra för de etiska överväganden som påverkar designbeslut, inklusive social rättvisa och konsumentansvar.
- Diskutera hur designelement kan påverka olika samhällsgrupper och hur man kan arbeta för inkludering.
- Dela exempel på hur design kan adressera sociala frågor och bidra till positiv förändring.

Avslutande sammanfattning och frågor (10 min)

- Sammanfatta lektionens centrala punkter kring ansvarsfull design och etiska överväganden.
- Öppna för frågor och diskussioner bland eleverna.

Aktivitet

Aktiviteten innebär att eleverna ska skapa ett designkoncept där de inkluderar hållbarhets- och etiska aspekter. De ska välja ett projekt och presentera hur de kan uppnå ansvarsfull design i sina idéer. Dessa koncept ska presenteras för klassen. Vill du ha en mer detaljerad beskrivning av aktiviteten? Skriv "Aktivitet" så tar jag fram det.

Exit-ticket

- Vad innebär ansvarsfull design?
Svar: Att skapa produkter med beaktande av miljö, sociala effekter och ekonomisk hållbarhet.
- Nämn en aspekt av hållbarhet i design.
Svar: Val av hållbara material som har låg miljöpåverkan.
- Vilka är några etiska överväganden som en designer bör ha i åtanke?
Svar: Social rättvisa, respekt för kulturella värden, och ansvar för negativa effekter av produkter.

Tags: [Lektion](#)