

Lektionsplanering: Digital Illustration och Verktyg

Årskurs: Gymnasiet

Ämne eller kurs: Grafisk illustration

Tema: Digital illustration och verktyg

Koppling till styrdokument

Centralt innehåll

Lektionens centrala innehåll omfattar de grundläggande verktygen och teknikerna för digital illustration, inklusive programvara, digitala teckningsmetoder och anpassning av traditionella illustrativa tekniker till det digitala formatet.

Kunskapskrav

Eleven kan redogöra för och tillämpa digitala illustrativa verktyg och tekniker samt analysera deras användning i olika sammanhang.

Lärrarledda instruktioner

Introduktion till digital illustration (10 min)

- Diskutera vad digital illustration är och dess fördelar jämfört med traditionell illustration.
- Presentera olika användningsområden för digital illustration, exempelvis i reklam, spelutveckling och bokillustrationer.
- Gå igenom den teknik och utrustning som används inom digital illustration (grafikplattor, programvara osv.).

Verktyg och programvara för digital illustration (15 min)

- Gå igenom populära program för digital illustration, såsom Adobe Illustrator, Photoshop och Procreate.
- Diskutera deras funktioner, fördelar och när de är mest användbara.
- Presentera några grundläggande verktyg inom dessa program, till

exempel penslar, former och färgpaletter.

Tekniker för digital illustration (15 min)

- Introducera grundläggande tekniker för digitala illustrationer, såsom skissande, färgläggning och skuggning.
- Visa hur man använder lager och effekter för att förbättra illustrationens kvalitet.
- Ge exempel på hur digitala tekniker kan kombineras med traditionella metoder för att skapa unika stilistiska uttryck.

Praktisk övning: Skapa en digital illustration (10 min)

- Låt eleverna arbeta individuellt eller i grupper för att skapa en enkel digital illustration med de verktyg och tekniker som diskuterats.
- De ska fokusera på att använda minst tre olika verktyg och tekniker i sin skapelse.
- Läraren går runt för att ge stöd och vägledning under övningen.

Sammanfattning och reflektion (10 min)

- Sammanfatta lektionens viktiga punkter om digitala illustrativa verktyg och tekniker.
- Diskutera hur eleverna kan tillämpa dessa färdigheter i framtida projekt och vilken potential digital illustration har i deras kreativa arbete.
- Ställ frågor om vad de har lärt sig och hur de känner sig inför att arbeta med digitala verktyg.

Aktivitet

Grupperna/eleverna får möjlighet att presentera sina digitala illustrationer för klassen. Diskutera de tekniker som användes, utmaningar och vad de lärt sig under skapandeprocessen.

Exit-ticket

- Vad var din största insikt om digital illustration efter dagens lektion?
Svar: Jag insåg [exempel].
- Vilket verktyg för digital illustration tycker du verkar mest användbart?
Svar: Jag tycker att [exempel] verkar mest användbart för [exempel].
- Hur kan digitala tekniker förbättra dina illustrativa färdigheter?
Svar: Genom att [exempel].
- Nämn en teknik du vill utforska mer inom digital illustration.
Svar: Jag vill utforska [exempel].
- Vad inspirerade dig mest i dagens lektion?

Svar: Jag blev inspirerad av [exempel].

Tags: [Lektion](#)