

Lektionsplanering

Årskurs: Gymnasiet

Ämne eller kurs: Grafisk illustration

Tema: Illustrationstekniker för olika medier

Koppling till styrdokument

Centralt innehåll

Lektionens centrala innehåll omfattar de olika tekniker och metoder som används för grafisk illustration i olika medier, såsom tryck, digitalt och animation. Fokus ligger på hur tekniken anpassas för att möta de specifika krav och förutsättningar som varje medium ställer.

Kunskapskrav

Eleven kan redogöra för och tillämpa olika illustrationstekniker anpassade efter medier och analysera hur de kan påverka den visuella kommunikationen.

Lärlädda instruktioner

Introduktion till olika illustrativa medier (10 min)

- Diskutera olika typer av medier där illustrationer används, inklusive böcker, tidningar, webbplatser, reklam och animation.
- Presentera skillnaderna mellan dessa medier och vad som krävs av en illustration för att passa varje medium.
- Gå igenom vikten av att anpassa tekniken för att nå rätt publik och kommunicera effektivt.

Illustrationstekniker för tryck och print (15 min)

- Gå igenom specifika tekniker för tryck och illustrationer på pappersprodukter, såsom litografier, screentryck och digitaltryck.
- Diskutera aspekter som färgval, typografi och layout och hur dessa

faktorer påverkar det slutliga uttrycket.

- Presentera exempel på framgångsrika tryckprodukter och analysera deras illustrativa element.

Digitala och interaktiva medier (15 min)

- Diskutera hur digitala medier erbjuder möjligheter för animation, interaktivitet och multimedia (t.ex. appar, webbdesign).
- Gå igenom tekniker och programvara specifika för digital illustration, såsom Adobe Illustrator och After Effects.
- Visa exempel på framgångsrika digitala illustrationer och hur interaktivitet kan förbättra användarupplevelsen.

Illustrationstekniker för animation (10 min)

- Presentera grundprinciper för att skapa illustrationer för animerade medier.
- Diskutera hur bilder rör sig och hur illustrationer kan anpassas för att skapa en dynamisk berättelse.
- Ge exempel på kända film- och TV-animationer där illustrationstekniker har använts framgångsrikt.

Praktisk övning: Använda teknik i eget projekt (10 min)

- Dela in eleverna i grupper och ge dem i uppgift att planera en illustration som ska passa ett valt medium (tryck, digital eller animation).
- Planeringen ska innehålla tekniker, färgval och medvetna val kring det medium som de har valt.
- Läraren går runt och ger feedback och stöd under övningen.

Sammanfattning och reflektion (10 min)

- Sammanfatta lektionens centrala punkter och betona hur viktigt det är att anpassa illustrationstekniker för olika medier.
- Diskutera hur eleverna planerar att tillämpa dessa insikter i sina kommande projekt och arbete.
- Ställ frågor om deras erfarenheter av olika medier och vad de ser som mest utmanande eller inspirerande.

Aktivitet

Grupperna presenterar sina planeringar för illustrationerna och motiverar sina val av teknik och medium. Diskussionen syftar till att öka förståelsen för den kreativa processens komplexitet.

