

Provkonstruktion

Årskurs: 3

Ämne: Biologi

Tema: Djurens livsmiljöer och anpassningar

Syfte

Syftet med provet är att bedöma elevernas förståelse för olika djurs livsmiljöer samt deras anpassningar för att överleva i dessa miljöer. Provets frågor syftar till att utvärdera både faktakunskaper och djupare resonerande kring ämnet.

Koppling till styrdokument

Centralt innehåll

Undervisningen ska fokusera på olika djurens livsmiljöer, inklusive skog, hav, ängar och öken, samt hur djur anpassar sig till sina specifika miljöer för att överleva. Eleverna ska få kännedom om hur livsmiljön påverkar djurens livsstil och beteende.

Kunskapskrav

Eleven kan med viss säkerhet beskriva olika djurarter och deras livsmiljöer, samt förklara hur dessa djur anpassar sig för att överleva i sina omgivningar.

Prov

Faktafrågor

1. Vilken livsmiljö omfattar träd, buskar och djur som ekorrar och rådjur?

A) Öken

B) Hav

C) ängar

D) **Skog**

2. Vad är kamouflage?

A) När djur bygger bon

B) En typ av föda

C) En anpassning för att gömma sig

D) **En färg- och mönsteranpassning**

3. Vilket djur är känt för sin förmåga att simma baklänges?

A) Fiskmås

B) Bläckfisk

C) **Krabba**

D) Lom

4. Vilken livsmiljö är oftast torr och har mycket sand?

A) **Öken**

B) Mosse

C) Hav

D) Skog

5. Vad innebär anpassning hos djur?

A) Att djur flyttar till en ny miljö

B) Att djur dör ut

C) **Att djur förändras för att klara av sina livsvillkor**

D) När djur samverkar med varandra

6. Vad kallas det när två arter hjälper varandra?

A) Predation

B) Parasitism

C) **Simbios**

D) Konkurrens

7. Vilket djur har simblåsa för att reglera sin flytkraft?

A) **Fisk**

B) Sköldpadda

C) Krokodil

D) Groda

8. Vilken av följande fåglar är känd för att bygga bon i träd?

A) **Starlings**

B) Kråka

C) Ugglan

D) Fiskmåsar

9. Vilken av följande är en växtätare?

A) Lejon

B) **Ko**

C) Varg

D) Skata

10. Vad kallas det när ett djur använder sitt utseende för att undvika rovdjur?

A) **Kamouflage**

B) Missfärgning

C) Mimicry

D) Kommunikation

11. I vilket ekosystem lever vanligtvis ekorrar?

A) **Skog**

B) ängar

C) Öken

D) Hav

12. Vilken av följande djur är exempel på en rovdjur?

- A) Kanin
- B) **Lion**
- C) Häst
- D) Ko

13. Vad är syftet med migration hos vissa djur?

- A) **Att hitta föda och bättre livsvillkor**
- B) Att övervintra på en metod
- C) För att para sig
- D) För att dö

14. Vilken anpassning har vargar i kalla klimat?

- A) Längre ben
- B) **Tjock päls**
- C) Kortare öron
- D) Stora ögon

15. Vilka djur är ofta nattaktiva?

- A) **Ugglor**
- B) Murmeldjur
- C) Gnagare
- D) Domherrar

Resonerande frågor

1. Hur påverkar en djurs livsmiljö dess beteende och livsstil?

Syftet är att kunna diskutera sambandet mellan miljö och beteende.

2. Ge exempel på hur två olika djur har anpassat sig till samma livsmiljö.

Genom att förklara anpassningar visar eleven djupare förståelse.

3. Diskutera vikten av att bevara olika livsmiljöer.

Detta ger möjlighet att reflektera över ekosystemets hälsa.

4. Hur skulle en förändring i livsmiljön påverka djurens överlevnad?

Eleven kan resonera kring ekosystemens sårbarhet och resultater.

5. Vilka anpassningar anser du vara mest imponerande och varför?

Detta ger utrymme för personlig reflektion och argumentation.

6. Beskriv hur människan påverkar djurens anpassningar och livsmiljöer.

Genom att analysera mänsklig påverkan kan eleven visa kritiskt tänkande.

7. Vilket djur tycker du har den mest intressanta livsmiljön? Förklara ditt val.

Detta ger möjlighet att diskutera särskilda exempel mer ingående.

8. Hur interagerar djur och växter i ett ekosystem?

Detta ger eleverna möjlighet att visa förståelse för komplexiteten i ekosystem.

Bedömning

Faktafrågor: Varje korrekt svar ger 1 poäng. Totalt finns 15 frågors poäng att få.

Resonerande frågor: Varje svar kan ge upp till 3 poäng beroende på djup och korrekthet.

Totalt kan eleven få 30 poäng.

För betyget E krävs minst 8 poäng, för betyg C krävs 12 poäng (minst 3 poäng från resonerande frågor) och för A krävs 18 poäng (minst 5 poäng från resonerande frågor).

Tags: [Prov](#)