

Språkglosor

Stadie: Åk. 7-9

Ämne: Engelska

Tema: Virtual reality and its applications

Virtual reality (VR) är en spännande teknologi som möjliggör interaktiva upplevelser där användaren kan befinna sig i en datorgenererad miljö. Att förstå och kunna använda specifika ord och begrepp kring VR är viktigt för eleverna för att kunna följa med i undervisningen, delta i diskussioner och knyta an till aktuella exempel inom teknologi och spel. Genom att lära sig dessa glosor får eleverna även en möjlighet att förbättra sina kommunikationsfärdigheter på engelska.

1. Basics of Virtual Reality

- **Virtual reality**

Översättning: Virtuell verklighet

Exempelmening: Virtual reality allows users to experience different environments without leaving their homes.

- **Simulation**

Översättning: Simulering

Exempelmening: The simulation provided a realistic experience of flying an airplane.

- **Immersion**

Översättning: Fördjupning

Exempelmening: The game's immersion makes you feel like you're actually in the world.

- **User interface**

Översättning: Användargränssnitt

Exempelmening: A clear user interface is essential for a good VR experience.

- **Headset**

Översättning: Huvudställning

Exempelmening: I used my VR headset to explore a new video game.

2. Applications of VR

- **Education**

Översättning: Utbildning

Exempelmening: VR can enhance education by allowing students to explore historical sites.

- **Healthcare**

Översättning: Sjukvård

Exempelmening: Doctors use VR to practice surgeries before performing them on patients.

- **Training**

Översättning: Träning

Exempelmening: Companies use VR for employee training in a safe environment.

- **Entertainment**

Översättning: Underhållning

Exempelmening: Virtual reality offers a new level of entertainment in gaming.

3. Technical Aspects

- **Software**

Översättning: Mjukvara

Exempelmening: The software used in VR games is constantly being updated.

- **Hardware**

Översättning: Hårdvara

Exempelmening: High-quality hardware is necessary for the best VR experience.

- **3D Modeling**

Översättning: 3D-modellering

Exempelmening: 3D modeling is a crucial part of creating realistic virtual worlds.

- **Graphics**

Översättning: Grafik

Exempelmening: The graphics in the VR game were stunning and very realistic.

- **Tracking**

Översättning: Spårning

Exempelmening: Accurate tracking is important for a seamless VR experience.

4. Future of VR

- **Innovation**

Översättning: Innovation

Exempelmening: Innovation in VR technology is rapidly evolving.

- **Integration**

Översättning: Integration

Exempelmening: The integration of AI and VR could lead to groundbreaking applications.

- **Accessibility**

Översättning: Tillgänglighet

Exempelmening: Increasing accessibility to VR is important for wider usage.

- **Collaboration**

Översättning: Samarbete

Exempelmening: VR can facilitate collaboration between teams working remotely.

- **Adaptation**

Översättning: Anpassning

Exempelmening: The adaptation of VR in various fields is growing every year.

Tags: [Språkglosor](#)