

Språkglosor

Stadie: Åk. 7-9

Ämne: Tyska

Tema: Virtuelle Realität und Spielewelten

I ämnet tyska är det viktigt att eleverna bekantar sig med grundläggande ord och begrepp som relaterar till virtuella verkligheter och spelvärldar. Dessa termer kan hjälpa dem att förstå och diskutera teman som rör digitala upplevelser, spelteknik och interaktivitet. Genom att känna till rätt språk och terminologi skapar vi möjligheter för eleverna att delta i diskussioner och utforska teknologiska innovationer på ett djupare sätt.

Virtuelle Realität

- **Virtuelle Realität**

Översättning: virtuell verklighet

Exempelmening: In der virtuellen Realität kannst du in andere Welten eintauchen.

- **Simulation**

Översättning: simulering

Exempelmening: Die Simulation eines Flugs macht das Lernen spannender.

- **Avatar**

Översättning: avatar

Exempelmening: Mein Avatar sieht genau aus wie ich!

Spielewelten

- **Spielwelt**

Översättning: spelvärld

Exempelmening: In dieser Spielwelt gibt es viele Geheimnisse zu entdecken.

- **Level**

Översättning: nivå

Exempelmening: Ich habe das nächste Level im Spiel erreicht.

- **Mission**

Översättning: uppdrag

Exempelmening: Meine Mission besteht darin, das Schloss zu retten.

Interaktivität

- **Interaktiv**

Översättning: interaktiv

Exempelmening: Das Spiel ist interaktiv und macht viel Spaß.

- **Benutzer**

Översättning: användare

Exempelmening: Jeder Benutzer hat sein eigenes Konto im Spiel.

- **Steuerung**

Översättning: kontroll

Exempelmening: Die Steuerung des Spiels ist einfach und intuitiv.

Technik

- **Hardware**

Översättning: hårdvara

Exempelmening: Die Hardware des Computers ist sehr leistungsfähig.

- **Software**

Översättning: programvara

Exempelmening: Die Software wurde aktualisiert, um neue Funktionen hinzuzufügen.

- **Programmierung**

Översättning: programmering

Exempelmening: Programmierung ist eine wichtige Fähigkeit in der digitalen Welt.

Kreativt skapande

- **Kreativität**

Översättning: kreativitet

Exempelmening: Kreativität ist entscheidend für die Entwicklung neuer Spiele.

- **Design**

Översättning: design

Exempelmening: Das Design des Spiels ist sehr ansprechend.

- **Charakter**

Översättning: karaktär

Exempelmening: Der Charakter in dem Spiel hat spezielle Fähigkeiten.

- **Geschichte**

Översättning: historia

Exempelmening: Die Geschichte des Spiels ist spannend und fesselnd.

Genom att arbeta med dessa glosor och begrepp kan eleverna få en djupare förståelse för den världen av virtuella verkligheter och spel, vilket också är en del av deras digitala kultur.

Tags: [Språkglosor](#)